

FÜR UNSER DIGITALES SPIELWAREN-TEAM SUCHEN WIR AB SOFORT EINEN

Pflichtpraktikanten 3D-Grafik und Animation (m/w/d)/ In Vollzeit



Ihre Aufgaben

- Sie betreuen, entwickeln und animieren Tutorials zu unseren Spielen in der KOSMOS Erklär-App
- Sie modellieren Assets und gestalten Szenen und Animationen in 3D-Produkten
- Sie übernehmen eigenständig die Steuerung von Projekten
- Sie erhalten Einblicke in die Front- und Backend-Entwicklung unserer Apps
- Sie arbeiten eng mit Schnittstellenabteilungen und externen Dienstleistern zusammen
- Sie erhalten übergreifende Einblicke in das Verlagswesen eines der führenden Spiele-Verlagshäuser Deutschlands

Ihr Profil

- Sie beabsichtigen ein anstehendes Pflichtpraktikum im Rahmen Ihres Studiums mit Studienschwerpunkt Medieninformatik, Audiovisuelle Medien oder einem vergleichbaren Studiengang
- Sie sind mit den grundsätzlichen Vorgängen der Softwareentwicklung vertraut
- Sie haben idealerweise erste Erfahrungen im Bereich 3D Grafikanwendungen (Photoshop, Blender und Unity o. Ä.) und wollen Ihre Kenntnisse vertiefen
- Sie sind kreativ, ein Team Player und Spielebegeistert

Das bieten wir Ihnen

Freuen Sie sich auf spannende Einblicke in einem wachstumsstarken Verlag im Herzen von Stuttgart. Wir schätzen die Arbeit in kleinen Teams mit kurzen Entscheidungswegen und flachen Hierarchien. Bei uns heißt es anpacken und mitmachen.



Mitarbeiter-
rabatte



Wasser, Kaffee
& Obst



Feel-Good-Aktionen
& vieles mehr



Sehr gute Anbindung
an den ÖPNV

Haben wir Ihr Interesse geweckt?

Dann freuen wir uns auf Ihre aussagekräftige Bewerbung mit Angabe Ihres frühestmöglichen Eintrittstermins per E-Mail an: karriere@kosmos.de.

Gerne beantwortet Ihnen unsere Personalreferentin Tatiana Kappler offene Fragen.

CATAN

EXIT
DAS SPIEL

Die drei
???

ALLES
KÖNNER
KISTE

Was blüht
denn da?

KOSMOS steht für Vielfalt und Diversität. Aufgrund besserer Lesbarkeit wird im Text die maskuline Form gewählt.