

## KOSMOS eröffnet mit Gecko Run neue kreative Möglichkeiten im Kugelbahn-Spiel

**Flexible Kugel-Action quer durchs Kinderzimmer**

**Stuttgart, 10.11.2022 - Bauen, ausprobieren, lernen: Die Kugelbahn „Gecko Run“ vom KOSMOS Verlag bietet einen spielerischen Einstieg in die Welt von Gravitation, Beschleunigung und Zentrifugalkraft. Innovative Haftpads an den Tracks verlagern die Baufläche von der Horizontale in die Vertikale. Ob am Fenster, an der Schranktür oder am Bücherregal – das Potential an Entdeckerlust ist „nach oben offen“. Damit fordert und fördert das System Kreativität und Geschick und macht jeden Aufbau zum Experiment.**

Mit Gecko Run bietet KOSMOS im kommenden Frühjahr ein flexibles Kugelbahnsystem mit raumoffener Bauweise. Neue, aber auch erfahrene Kugelbahnfans kommen durch dieses spannende Konzept auf ihre Kosten. Große Freude beim erfolgreichen Aufbau ist garantiert und der Lerneffekt stellt sich während des Spielens ganz von allein ein. Heiko Windfelder, Programmleiter Spielware und Mitglied der Geschäftsleitung des KOSMOS Verlags betont: „Unser Ziel ist es immer, Kindern etwas an die Hand zu geben, mit dem sie ihre Umwelt und naturwissenschaftliche Zusammenhänge spielerisch verstehen lernen. Gecko Run ergänzt unsere Produktpalette ideal, fördert Kreativität, Feinmotorik und Tüftlergeist – und das große Ausprobieren, wie es am tollsten klappt, macht einfach ungeheuren Spaß! Ob man nun alleine spielt oder auch zusammen mit anderen“.

Wie die Füße eines Geckos haften auch die Tracks, Loopings, Trichter und Trampolin-Elemente der Kugelbahnsets an glatten Oberflächen und ermöglichen einen Kugelbahn-Spaß, dem Geschick, Experimentierfreude und Kreativität vorausgesetzt sind. Welche Positionen und Kombinationen sind möglich? Wie muss ich den Winkel setzen, damit die Kugel perfekt aufkommt? Welches Element hilft mir den Schwung optimal in die Kurve zu leiten? Hält das Haftpad auch an meinem Schreibtisch? Und rollt die Kugel um die Kurve oder wirft die Geschwindigkeit sie aus der Bahn?

Die offene Bauweise fördert nicht nur den Einfallsreichtum, sondern ist als Konstruktionsart auch sehr materialsparsam und damit sowohl platzsparend im Kinderzimmer als auch umweltfreundlich. Denn es wird kein Material zum Unterbau der eigentlichen Bahn benötigt. Darüber hinaus sind alle Teile in Deutschland hergestellt und alle Tracks bestehen aus biobasiertem Kunststoff. Durch das biegsame Material und die leicht justierbaren, rückstandsfreien Nano-Haftpads können in Sekundenschnelle neue Kombinationen kreiert, Hindernisse überwunden und Ideen umgesetzt werden. Jeder Aufbau ist ein Unikat und die Originalität der Bahn wächst mit der Erfahrung der

# PresseInformation

Konstrukteurinnen und Konstrukteure. Das verleiht dem Spiel den KOSMOS-typischen experimentierfreudigen Charakter. Die kreativen Möglichkeiten sind nahezu unbegrenzt.

<https://www.kosmos.de/geckorun>

Kontakt und Informationen:

## **KOSMOS Verlag**

Silke Ruoff  
Leitung PR und Kommunikation

E-Mail: [s.ruoff@kosmos.de](mailto:s.ruoff@kosmos.de)  
Phone: +49 711 2191 - 454

[www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)

## **KOSMOS Verlag**

Lena Griem  
PR und Kommunikation  
Experimentierkästen und Beschäftigung

E-Mail: [l.griem@kosmos.de](mailto:l.griem@kosmos.de)  
Phone: +49 711 2191 - 118

[www.kosmos.de](http://www.kosmos.de)