

FUSSBALL

QUIZ-SPIEL

8+

Wisst ihr, welche Rückennummer Cristiano Ronaldo hat, wann Deutschland das erste Mal Weltmeister wurde oder wie viele Menschen ins Berliner Olympiastadion passen?

Stellt euch den Fragen und spielt gemeinsam gegen das Spiel. Dabei kann jeder mit seinem Wissen in den unterschiedlichen Fragekategorien glänzen. Ganz nebenbei erfahrt ihr auch noch kuriose Fakten, die euch zum Staunen bringen.

Vereint euer Wissen und stellt euch gemeinsam der Quiz-Herausforderung!

SPIELMATERIAL:

1 Spielplan

2 Spielfiguren

50 Frage-Karten

5 Lösungskarten

1 Decider

8 Joker-Chips

1 Würfel



KOSMOS

SPIELVORBEREITUNG:

Vor dem ersten Spiel: Löst vorsichtig alle Teile aus der Stanztafel heraus und steckt die beiden Spielfiguren mit den Fragezeichen in die Standfüße. Das grüne Fragezeichen ist eure gemeinsame Spielfigur, das rote symbolisiert das Spiel.



eure Figur



das Spiel



Vor jedem Spiel: 1) Legt den Spielplan in die Mitte der Spielfläche. Wählt die Vorderseite, wenn ihr 3 oder 4 Personen seid. Spielt du allein oder zu zweit, drehe den Spielplan um. **2)** Stell beide Spielfiguren auf das Start-/Zielfeld. **3)** Legt die Joker-Chips verdeckt (mit dem *kicker Kids*-Symbol nach oben) aus und mischt sie. **4)** Legt den Würfel bereit.



Jetzt geht's an die Spielkarten: 5) Sortiert zuerst die 5 blauen Lösungskarten aus und legt sie zusammen mit dem Decoder neben dem Spielplan bereit. **6)** Aus den

50 Frage-Karten sortiert ihr nun die 10 Karten aus, die etwas anders aussehen (→ *Echt jetzt?!*). Stapelt sie so, dass die Frageseite jeweils nach oben zeigt, mischt sie und legt sie unterhalb des Spielplans ab. **7)** Dann mischt ihr die restlichen 40 Frage-Karten und legt sie oberhalb des Spielplans ab.



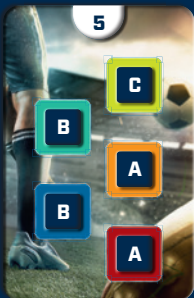
1 Decoder +
5 Lösungskarten

Frage-Karten: Auf jeder Seite der normalen Frage-Karten findet ihr vier Fragen in unterschiedlichen Farbfeldern. Die Farben stehen für die vier Fragekategorien (→ *Das Spiel beginnt*). Zu jeder Frage gibt es drei Antwortmöglichkeiten. Welche davon die richtige ist, muss entschlüsselt werden. Dafür benötigt ihr:



40 Frage-Karten

Lösungskarten und Decoder: Schaut euch zunächst die Zahl in dem farbigen Kreis an, der sich am Rand des Fragefelds befindet. Sucht die Lösungskarte heraus, die auf einer Seite oben diese Zahl zeigt. Auf diese Seite legt ihr den Decoder. Habt ihr ihn richtig platziert, umrahmen nun verschiedene Farben die Lösungsbuchstaben. Schaut euch jetzt die Farbe des Kreises auf der Frage-Karte an und sucht den passenden Rahmen: Darin findet ihr die richtige Antwort.



BEISPIEL:

Im Feld mit der gestellten Frage befindet sich ein blauer Kreis mit der Zahl 5. Die Zahl sagt euch, welche Lösungskarte ihr benötigt – in diesem Fall also die Karte mit der 5. Auf diese Karte legt ihr den Decoder und schaut in das Fenster mit dem blauen Rahmen: Die richtige Antwort lautet B.

5

Echt jetzt?!: Für diese Karten braucht ihr weder Decoder noch Lösungskarten. Ihr findet auf ihnen besonders interessante oder lustige Fakten zu den vier Kategorien. Deshalb ist auf der Rückseite unter der richtigen Antwort auch immer noch ein kleiner Infotext abgedruckt. Die Vorderseite erkennt ihr an den Fragezeichen in den Farbkreisen und an den dunklen Fragefeldern.



10 Echt-jetzt?!-Karten

DAS SPIEL BEGINNT:

Wer zuletzt gekickt hat, fängt an. Gespielt wird im Uhrzeigersinn. Wenn du an der Reihe bist, würfelst du mit dem Farbwürfel. Die gewürfelte Farbe bestimmt, welche der 4 Fragen du beantworten musst. Würfelst du weiß, darfst du dir die Kategorie aussuchen, bei Schwarz musst du eine Echt-jetzt?!-Frage beantworten (→ **Schwarz gewürfelt**).



Allgemeinwissen



Vereine



Wähle eine Kategorie!



Nationalmannschaften



Spieler und Trainer



Echt jetzt?!

Steht die Kategorie fest, nimmt der Spieler links neben dir die oberste Frage-Karte vom Stapel und dreht sie um. Anschließend liest er dir **nur** die Frage laut vor. Du darfst nun entscheiden, ob du die Frage als → **normale Frage** oder als → **Profi-Frage** beantworten möchtest. **Wichtig:** Du musst die Frage allein beantworten, ohne dich mit deinen Mitspielern abzusprechen. Es sei denn, du kannst einen entsprechenden Joker einsetzen (→ **Joker-Chips**).

Normale Frage [mit Antwortmöglichkeiten]: Wählst du die normale Frage, liest dir dein Mitspieler nun die drei Antwortmöglichkeiten laut vor. Du sagst laut, für welche Antwort du dich entscheidest. Prüft dann mit der Lösungskarte und dem Decoder, ob du richtiglagst. Wenn ja, zieht eure Spielfigur ein Feld weiter. Wenn nicht, zieht die Figur des Spiels ein Feld weiter.

Profi-Frage [ohne Antwortmöglichkeiten]: Wenn du glaubst, die Antwort zu wissen, kannst du auf die Antwortmöglichkeiten verzichten und einen Joker (→ **Joker-Chips**) gewinnen! Sage laut deine Antwort. Passt sie zu einer der drei Antwortmöglichkeiten (es muss nicht exakt der gleiche Wortlaut sein), prüft ihr, ob du recht hast. Wenn ja, zieht eure Spielfigur ein Feld weiter, nehmt einen verdeckten Joker-Chip und legt ihn offen vor euch ab. Wenn nicht, zieht die Figur des Spiels ein Feld weiter. Passt deine Antwort zu keiner der drei Antwortmöglichkeiten, lagst du leider falsch und die Figur des Spiels zieht ein Feld vorwärts.

RICHTIG: Ziehe mit eurer Spielfigur ein Feld vorwärts.



FALSCH: Setze die Figur des Spiels um ein Feld nach vorn.



Profi-Frage RICHTIG: Ziehe mit eurer Spielfigur ein Feld vorwärts und nimm einen Joker-Chip.



Profi-Frage FALSCH: Setze die Figur des Spiels um ein Feld nach vorn.





Schwarz gewürfelt: Du musst eine Echt-jetzt?!-Frage beantworten. Würfel noch einmal, um die Kategorie zu bestimmen. Der Spieler links neben dir nimmt die **unterste** Echt-Jetzt?!-Karte des Stapels und liest dir die entsprechende Frage vor. Dabei darfst du aber die Rückseite mit der Antwort nicht sehen. Wenn du es schaffst,

eine Echt-jetzt?!-Frage als Profi-Frage richtig zu beantworten und sogar noch die Erklärung weißt, dann darfst du dir einen Joker-Chip nehmen und eure Spielfigur **zwei Felder** vorwärtsziehen.

Joker-Chips: Die Joker-Chips können euch im Spiel helfen. Jeder gewonnene Chip kommt in euren gemeinsamen Vorrat. Du kannst nur dann einen Joker einsetzen, wenn du an der Reihe bist und eine Frage beantworten musst oder beantwortet hast. Gespielte Joker kommen aus dem Spiel.



Wenn du diesen Joker einsetzt, kannst du dich mit deinen Mitspielern darüber

beraten, was wohl die richtige Antwort ist. Trotzdem entscheidest am Ende du, welche Antwort du für richtig hältst.



Du darfst entweder einen deiner Mitspieler oder eine andere Person fragen, was

ihrer Meinung nach die richtige Antwort ist [Eltern, Geschwister, Oma, Opa, wenn deine Eltern es erlauben, kannst du auch jemanden anrufen ...].



Wenn du an der Reihe bist, darfst du, anstatt zu würfeln, eine beliebige Kategorie auswählen, zu der du eine Frage beantwortest.



Spielst du diesen Chip, darf die Figur des Spiels kein Feld vorwärtsgehen, wenn ihr eine Frage falsch beantwortet habt.

ENDE DES SPIELS:

Das Spiel endet, wenn eine Spielfigur das Zielfeld erreicht hat. Ist es eure Spielfigur, habt ihr gemeinsam gewonnen. Erreicht die Figur des Spiels das Zielfeld zuerst, habt ihr leider verloren.

VARIANTEN: Wollt ihr das Spiel einfacher machen, nutzt die Rückseite des Spielplans und nehmt euch zu Beginn des Spiels verdeckt 2 oder 3 Joker-Chips, die ihr auch sofort einsetzen dürft. **Spielst du allein gegen das Spiel**, liest du dir einfach selbst die Fragen durch. Profi-Fragen kannst du dann leider nicht spielen. Stattdessen nimmst du dir gleich zu Beginn des Spiels die beiden Joker-Chips, die verhindern, dass die Figur des Spiels vorwärtsgeht, sowie einen Chip mit dem Würfel und einen Chip, der es dir erlaubt, jemanden in deinem Haushalt zu fragen.

Echt-Jetzt?!-Profi-Frage RICHTIG:
Ziehe mit eurer Spielfigur zwei Felder vor und nimm einen Joker-Chip.



Die Kinderbuchreihe von

kicker

Kids

Fußball, Freundschaft & magische Maskottchen

Neues aus dem Fußball-Internat

8+



Ein kugeliges
Maskottchen
unterstützt Ben und
seine Freunde



Ein aufregendes Fußball-
Zeltlager und ein
entscheidendes Pokalspiel
stehen an

kosmos.de/zauberkicker

Alles rund um deinen Lieblingssport



Mit über 600
Fotos und Zeich-
nungen und extra
Profitipps



Spielspaß für die
ganze Familie



Perfekt für kleine
und große Fußball-
fans ab 6 Jahren