

B O N S A I

ERWEITERUNG

ÜPPIGES WACHSTUM UND EXPERTISE

Diese Erweiterung enthält zwei optionale Module, mit denen ihr *Bonsai* spielen könnt. Ihr könnt die Module einzeln oder zusammen verwenden.

MODUL 1

Üppiges Wachstum

Sichert euch die neuen Spezialplättchen und beschleunigt das Wachstum eures Bonsai!

MATERIAL

- 3 Dreierplättchen mit den Zahlen **3**, **4** oder **5** auf der Rückseite.

AUFBAU

Nehmt die Dreierplättchen und legt sie neben die Kartenablage, sodass die Zahlen auf den Rückseiten der Plättchen sichtbar sind.



- Im **Solospiel**: Verwende nur das Dreierplättchen mit der Zahl **5**.
- Im **Spiel zu zweit**: Verwendet nur das Dreierplättchen mit der Zahl **4**.
- Im **Spiel zu dritt**: Verwendet nur die Dreierplättchen mit den Zahlen **3** und **4**.
- Im **Spiel zu viert**: Verwendet alle 3 Dreierplättchen.

REGELN

Vor deinem Zug und **nur einmal pro Spiel** darfst du so viele deiner **Karten abwerfen**, wie die Zahl auf einem der noch ausliegenden Dreierplättchen besagt. Nimm dir das entsprechende Dreierplättchen, drehe es um und **lege es sofort** an deinen Bonsai an. Achte darauf, dass mindestens eine der vier **Stamm-Kanten** des Dreierplättchens ein Stamm-Plättchen an deinem Bonsai berührt. Führe danach deinen Zug wie gewohnt aus.

Die abgeworfenen Karten müssen alle von **unterschiedlicher Art** sein. Die Kartenarten sind: Werkzeug, Wachstum, Helfer, Meister und Punkte (siehe Anleitung, S. 12). Du darfst sowohl Karten abwerfen, die an dein Seishi-Plättchen angelegt sind, als auch Karten, die in deinem verdeckten Stapel vor dir liegen. Abgeworfene Karten werden aus dem Spiel entfernt. Sie bieten keine Vorteile mehr und geben am Spielende keine Siegpunkte.

Hinweis: Für das Erfüllen von Zielpflichtchen, für das Berechnen der Siegpunkte am Spielende und für die Expertise (siehe Modul 2) zählen Dreierplättchen wie 2 Blätter- und 1 Stamm-Plättchen.

Beispiel:

Um das Dreierplättchen mit der **4** nehmen zu dürfen, wirft Silvia 1 Werkzeug- und 1 Wachstum-Karte ab, die an ihrem Seishi-Plättchen lagen. Aus ihrem verdeckten Stapel wirft sie zudem 1 Helfer- und 1 Punkte-Karte ab. Silvia fügt das Dreierplättchen ihrem Bonsai hinzu. Danach führt sie ihren Zug aus.



Schätzt das Wachstum eures Bonsai richtig ein. Wer frühzeitig erkennt, wie sich der eigene Bonsai entwickelt, erhält wertvolle Zusatzpunkte.

MATERIAL

- 1 Expertise-Tableau
- 4 Expertise-Chips

AUFBAU

Legt das Expertise-Tableau neben die Kartenablage. Nehmt euch jeweils den **Expertise-Chip** eurer Farbe und legt ihn neben eure Pflanzschale. Legt die Expertise-Chips der übrigen Farben wie folgt auf das Expertise-Tableau:

- Im **Spiel zu zweit**: Platziert je einen Chip auf das 10 und 15 Siegpunkte-Feld.
- Im **Spiel zu dritt**: Platziert einen Chip auf das 10 Siegpunkte-Feld.
- Im **Spiel zu viert**: Belegt keines der Felder.

Hinweis: Dieses Modul ist nicht solo spielbar.

REGELN

Vor deinem Zug und nur **einmal pro Spiel** darfst du eine Expertise abgeben. Dazu kündigst du an, dass dein Bonsai am Ende des Spiels **mehr Plättchen einer bestimmten Art** als alle anderen Bonsai haben wird. Wähle eine beliebige Plättchen-Art (Stamm, Blätter, Blüte oder Frucht) und ein leeres Sechseck-Feld auf dem Expertise-Tableau. Nimm so viele Plättchen dieser Art **aus deinem persönlichen Vorrat** wie auf dem gewählten Feld angegeben und staple sie auf diesem Feld. Lege dann deinen Expertise-Chip auf den Stapel, sodass die darunter liegende Plättchen-Art weiterhin sichtbar ist. Ein platzierter Chip, sowie die Plättchen im Stapel, dürfen nicht mehr verschoben oder benutzt werden. Es ist erlaubt, eine Plättchen-Art zu wählen, die zuvor bereits von einer anderen Person gewählt wurde.

Beispiel:

Silvia kündigt an, dass ihr Bonsai am Ende des Spiels die meisten Blätter-Plättchen haben wird. Zu Beginn ihres Zugs nimmt sie 4 Blätter-Plättchen aus ihrem persönlichen Vorrat und platziert sie als Stapel auf dem Sechseck-Feld, das 15 Siegpunkte gibt (was genau 4 Plättchen erfordert).

Sie legt ihren Expertise-Chip auf den Plättchen-Stapel. Danach führt sie ihren Zug aus.



Am Ende des Spiels überprüfen alle von euch, die einen Expertise-Chip gesetzt haben, ob der eigene Bonsai **mehr** Plättchen der angekündigten Art hat als die Bonsai der anderen. Wenn ja, erhaltet ihr die Siegpunkte, die neben dem eingesetzten Expertise-Chip angegeben sind. Bei einem Unentschieden erhaltet ihr keine Punkte.

