

## Spielanleitung

Wissen ist Trumpf! Verteilt die Karten reihum an die Spieler. Jeder Spieler nimmt seine Karten als Stapel in die Hand. Achte darauf, dass nur du deine oberste Karte sehen kannst. Der jüngste Spieler beginnt. Er liest den Namen des Landes und die Zahl einer beliebigen Kategorie seiner obersten Karte vor. Reihum nennt nun jeder die entsprechende Zahl auf seiner obersten Karte. Der Spieler mit der höchsten Zahl, der besten Platzierung oder dem ältesten Datum gewinnt die Runde.

WM-Teilnahmen	häufigste Teilnahme = höchste Zahl
WM-Spiele gesamt	meiste Spiele = höchste Zahl
Ewige WM-Tabelle	niedrigster Wert = beste Platzierung
Erstes Länderspiel	älteste Nationalmannschaft = niedrigste Zahl
Rekord-Länderspieler	höchste Anzahl Spiele = höchste Zahl

Der Sieger erhält die obersten Karten aller Mitspieler und steckt sie mit seiner eigenen hinter seinen Stapel. Danach eröffnet er eine neue Runde. Bei gleichen Werten kommen **alle** obersten Karten in die Mitte und der letzte Rundensieger eröffnet eine neue Trumpfrunde. Der Sieger dieser Runde gewinnt auch die Karten aus der Mitte.

**Das Spiel endet**, wenn einer der Spieler keine Karten mehr besitzt. Der Spieler, der dann die meisten Karten in der Hand hält, gewinnt.

Trikotfarben nicht verbindlich.

---

Grafik: concept company gmbh und Mirko Suzuki  
Coverfoto: © TandemBranding – stock.adobe.com

© 2024 KOSMOS

Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart, DE  
[kosmos.de/servicecenter](https://www.kosmos.de/servicecenter)

WAS IST WAS

© 2024 TESSLOFF VERLAG, Nürnberg, Deutschland  
[www.tessloff.com](https://www.tessloff.com)