



Achtung: Spoiler-Alarm

Auf der nächsten Seite dieses Dokuments findest du einen Befüllungsplan des EXIT® Adventskalenders – Der verschwundene Hollywood-Star.

Du benötigst diesen Befüllungsplan NICHT, um das Spiel zu spielen. Er hilft dir auch NICHT bei der Lösung der Rätsel. Du benötigst ihn NUR DANN, wenn du während des Spiels den Eindruck hast, dass Rätsel-Karten oder seltsame Teile fehlen oder in einen falschen Raum geraten sind. Dann kannst du dies anhand des Befüllungsplans prüfen lassen.

Achtung: Lass den Kalender **von einer am Spiel unbeteiligten Person prüfen**. Dann kannst du das Spiel ganz einfach fortsetzen.

Lies NICHT auf der nächsten Seite weiter, wenn du das Spiel selbst spielen willst!

Der verschwundene Hollywood-Star - Befüllungsplan

WICHTIG! Senkrechte Stege unbedingt mit der jeweils richtigen Farbmarkierung an der richtigen Stelle einsetzen!

Möchtest du den Inhalt des EXIT® Adventskalenders überprüfen und ggf. sortieren? Dann öffne eine der Seitenlaschen und ziehe das Gefache vorsichtig heraus. Lege das offene Gefache wie abgebildet vor dich. Sortiere die Bestandteile wie abgebildet. Schiebe dann das Gefache vorsichtig zurück in die Hülle und schließe den Kalender.

01	02	03	04	05	06	07
<p>Farbmuster F1, F2, F3</p> <p>1 seltsames Teil „Fenster“</p>	<p>Kostümschneiderei L1</p> <p>Schnur</p>	<p>Zauberwald G1</p>	<p>Rumpelkammer Q1</p> <p>1 doppelter Boden „Rumpelkammer“</p>	<p>FACH BLEIBT LEER</p> <p>Ausstattung links</p>	<p>Parkplatz H1</p> <p>1 doppelter Boden „Parkplatz“ Magnet</p>	
<p>Fahrzeug S1, S2, S3</p> <p>1 doppelter Boden „Fahrzeug-Cockpit“</p>	<p>Archiv</p> <p>5 seltsame Teile „Filmrollen“ auf Trägerkarten</p>	<p>Haus-Fassaden D1, D2, D3, D4, D5</p>	<p>Beleuchtungslager M1</p>	<p>Raumschiff C1</p> <p>3 seltsame Teile „Lichtschwerter“ auf Trägerkarte</p>	<p>Ausstellung O1</p> <p>1 seltsames Teil „Pappscheibe“ auf Trägerkarte</p>	
<p>Dinopark K1</p>	<p>Kaminzimmer</p> <p>2 gefaltete Pillenfächer</p>	<p>Tonstudio E1, E2, E3</p> <p>1 seltsames Teil „Steg“ 2 Gummibänder im Polybeutel</p>	<p>Regieraum i1, i2, i3</p>	<p>Sicherungskasten A1, A2, A3, A4</p>	<p>Garage B1, B2, B3, B4</p>	
<p>Landschaft R1</p> <p>1 seltsames Teil „Blechmann“ auf Trägerkarte</p>	<p>Dachterasse X1</p>	<p>Agenten J1</p> <p>1 seltsames Teil „Brille“</p>	<p>Parkbank P1, P2</p>	<p>Gasse N1</p>	<p>Tanzsaal</p> <p>1 seltsames Teil „Folie“</p>	

Doppelter Boden „Parkplatz“

Farbe zu Farbe

Doppelter Boden „Rumpelkammer“

Magnet mit dem Motiv in Richtung zum Fach von H1 einlegen

Schraubendreher unter dem grauen Außensteg

Schraubendreher

Doppelter Boden „Fahrzeug Cockpit“

Karten/Seltsame Teile immer schräg stehend von vorn links nach hinten rechts einlegen