



# Achtung: Spoiler-Alarm

Auf der nächsten Seite dieses Dokuments findest du einen Befüllungsplan des EXIT® Adventskalenders – Der verschwundene Hollywood-Star.

Du benötigst diesen Befüllungsplan NICHT, um das Spiel zu spielen. Er hilft dir auch NICHT bei der Lösung der Rätsel. Du benötigst ihn NUR DANN, wenn du während des Spiels den Eindruck hast, dass Rätsel-Karten oder seltsame Teile fehlen oder in einen falschen Raum geraten sind. Dann kannst du dies anhand des Befüllungsplans prüfen lassen.

Achtung: Lass den Kalender **von einer am Spiel unbeteiligten Person prüfen**. Dann kannst du das Spiel ganz einfach fortsetzen.

**Lies NICHT auf der nächsten Seite weiter, wenn du das Spiel selbst spielen willst!**

## Der verschwundene Hollywood-Star - Befüllungsplan

**WICHTIG!** Senkrechte Stege unbedingt mit der jeweils richtigen Farbmarkierung an der richtigen Stelle einsetzen!

Möchtest du den Inhalt des EXIT® Adventskalenders überprüfen und ggf. sortieren? Dann öffne eine der Seitenlaschen und ziehe das Gefache vorsichtig heraus. Lege das offene Gefache wie abgebildet vor dich. Sortiere die Bestandteile wie abgebildet. Schiebe dann das Gefache vorsichtig zurück in die Hülle und schließe den Kalender.

<b>01</b>	<b>02</b>	<b>03</b>	<b>04</b>	<b>05</b>	<b>06</b>	<b>07</b>
<p><b>Farbmuster</b> <b>F1, F2, F3</b></p> <p>1 seltsames Teil „Fenster“</p>	<p><b>Kostümschneiderei</b> <b>L1</b></p> <p>Schnur</p>	<p><b>Zauberwald</b> <b>G1</b></p>	<p><b>Rumpelkammer</b> <b>Q1</b></p> <p>1 doppelter Boden „Rumpelkammer“</p>	<p><b>FACH BLEIBT LEER</b></p> <p>Ausstattung links</p>	<p><b>Parkplatz</b> <b>H1</b></p> <p>1 doppelter Boden „Parkplatz“ Magnet</p>	<p>Doppelter Boden „Parkplatz“</p>
<p><b>Fahrzeug</b> <b>S1, S2, S3</b></p> <p>1 doppelter Boden „Fahrzeug-Cockpit“</p>	<p><b>Archiv</b></p> <p>5 seltsame Teile „Filmrollen“ auf Trägerkarten</p>	<p><b>Haus-Fassaden</b> <b>D1, D2, D3, D4, D5</b></p>	<p><b>Beleuchtungslager</b> <b>M1</b></p>	<p><b>Raumschiff</b> <b>C1</b></p> <p>3 seltsame Teile „Lichtsaber“ auf Trägerkarte</p>	<p><b>Ausstellung</b> <b>O1</b></p> <p>1 seltsames Teil „Pappscheibe“ auf Trägerkarte</p>	<p>Magnet mit dem Motiv in Richtung zum Fach von H1 einlegen</p>
<p><b>Dinopark</b> <b>K1</b></p>	<p><b>Kaminzimmer</b></p> <p>2 gefaltete Pillenfächer</p>	<p><b>Tonstudio</b> <b>E1, E2, E3</b></p> <p>1 seltsames Teil „Steg“ 2 Gummibänder im Polybeutel</p>	<p><b>Regieraum</b> <b>i1, i2, i3</b></p>	<p><b>Sicherungskasten</b> <b>A1, A2, A3, A4</b></p>	<p><b>Garage</b> <b>B1, B2, B3, B4</b></p>	<p>Schraubendreher unter dem grauen Außensteg</p>
<p><b>Landschaft</b> <b>R1</b></p> <p>1 seltsames Teil „Blechmann“ auf Trägerkarte</p>	<p><b>Dachterasse</b> <b>X1</b></p>	<p><b>Agenten</b> <b>J1</b></p> <p>1 seltsames Teil „Brille“</p>	<p><b>Parkbank</b> <b>P1, P2</b></p>	<p><b>Gasse</b> <b>N1</b></p>	<p><b>Tanzsaal</b></p> <p>1 seltsames Teil „Folie“</p>	<p>Karten/Seltsame Teile immer schräg stehend von vorn links nach hinten rechts einlegen</p>

