

Harry Potter

KAMPF UM HOGWARTS
DIE MONSTERBOX DER MONSTER-ERWEITERUNG

Ein kooperatives Deck-Building-Spiel

BOX 4

ZIEL DES SPIELS

Schließt wie in den vorherigen Spielen alle Begegnungen erfolgreich ab und besiegt alle Bösewichte, Kreaturen und LORD VOLDEMORT™, bevor sie die magischen Orte unter ihre Kontrolle bringen!

MATERIAL UND AUFBAU

- 4 Ortskarten (1) Nehmt nur die Karten aus Box 4 der Erweiterung und stapelt sie in der Reihenfolge der Zahlen.
- 5 Dunkle-Künste-Karten (2) Mischt alle Dunkle-Künste-Karten zusammen.
- 3 Begegnungskarten (3) Verwendet nur die Begegnungskarten aus dieser Box. Stapelt sie in der Reihenfolge der Zahlen.
- 6 Kreatur-Karten (4) Mischt sie mit 8 weiteren Bösewicht-/Kreatur-Karten, die ihr verdeckt zieht, und bildet einen Stapel.
- 1 LORD-VOLDEMORT™-Karte (4) Sie ersetzt die LORD-VOLDEMORT™-Karten aus den Spielen 5, 6 und 7. Legt sie mit der Vorderseite nach oben unter den Bösewicht-/Kreaturen-Stapel.
- 8 HOGWARTS™-Karten (5) Mischt alle HOGWARTS™-Karten zusammen.



Verteilt die Karten wie in den bisherigen Spielen.

VORBEREITUNG

Jeder wählt einen Helden aus. Nehmt euch den dazugehörigen Patronus ODER eine Schwerpunkt-Karte. Nehmt eure 10 Startkarten und bereitet euch auf den Kampf vor.

SPIELABLAUF

Das Spiel verläuft in den gleichen 4 Schritten wie die vorherigen Spiele.

SCHRITT 1: Dunkle-Künste-Karten aufdecken und Begegnungskarte anschauen, Ereignisse bzw. Effekte ausführen

SCHRITT 2: Fähigkeiten der Kreaturen und Bösewichte ausführen

Es darf pro Zug nur 1 ● auf einer Kreatur abgelegt werden. Dasselbe gilt auch für Lord Voldemort: Es dauert also mindestens 7 Züge, Lord Voldemort zu besiegen, sobald ihr ● und ⚡ auf ihm ablegen dürft.

SCHRITT 3: HOGWARTS™-Karten ausspielen und Helden-Aktionen ausführen

SCHRITT 4: Beende deinen Spielzug

ENDE DES SPIELS

ALLE Bösewichte und Kreaturen sind besiegt – die Helden gewinnen!

Herzlichen Glückwunsch! Dreht die Anleitung um, wenn ihr Tipps möchtet, wie ihr das Spiel in Zukunft aufbauen könnt.

Die Bösewichte und Kreaturen haben die Kontrolle über ALLE Orte erlangt – die Helden verlieren. Lord Voldemort hat die Zaubererwelt unter seine Kontrolle gebracht. Baut das Spiel wieder wie zu Beginn der Runde auf und versucht es noch einmal.

KAMPF UM HOGWARTS™ MEHRFACH SPIELEN MIT DER MONSTERBOX DER MONSTER - ERWEITERUNG



Krätze & Peter Pettigrew



Norbert & Troll



Fluffy



Um eure Spiele auch in Zukunft spannend und abwechslungsreich zu machen, sortiert ihr die Begegnungen aller Schachteln in drei Stapel: 1 von 3, 2 von 3 und 3 von 3.

Mischt jeden Stapel einzeln und zieht verdeckt je eine Begegnung. Diese Begegnungen werdet ihr in diesem Spiel haben.

Wählt zuerst die Kreaturen und Bösewichte aus, die zu euren gezogenen Begegnungen gehören. Zieht verdeckt so viele Karten aus den gemischten Bösewicht-/Kreatur-Karten, bis ihr insgesamt 14 Karten habt. Nehmt dann die LORD-VOLDEMORT™-Karte aus Box 4 der Erweiterung und legt sie mit der Vorderseite nach oben unter den Stapel.

Wenn ihr eine größere Herausforderung sucht, erhöht ihr die Anzahl der Kreatur-/Bösewicht-Karten um 2 oder 3.



Ihr könnt jedes Spiel schwieriger gestalten, wenn ihr bereits zu Beginn des Spiels 1 oder 2  auf dem ersten Ort ablegt oder jeweils 1  auf einem Ort ablegt, sobald dieser aufgedeckt wird.

Habt ihr Lust auf einen epischen HARRY POTTER™-KAMPF UM HOGWARTS™?

Dann wappnet euch gegen ALLE Bösewichte und Kreaturen. Ihr benötigt aus dieser Erweiterung die Ortskarten 1 von 3 (Tore von Hogwarts™) aus Box 1 und ALLE 4 Ortskarten aus Box 4. Stapelt sie in der Reihenfolge, mit den Toren ganz oben.

Zieht verdeckt 3 Begegnungen und legt sie der Reihe nach auf ALLE Horkruxe. Legt den Stapel in die Mitte des Spielplans.

Legt ALLE 4 LORD-VOLDEMORT™-Karten in der Reihenfolge Spiel 5, 6, 7 aus dem Basis-Spiel und Box 4 aus der Erweiterung mit der Vorderseite nach oben unter den Bösewicht-/Kreaturen-Stapel. Wenn ihr es bis zum Ende schafft, werdet ihr einem Lord Voldemort nach dem anderen entgentreten müssen. Denkt daran, dass Lord Voldemort nicht angegriffen werden kann, bevor alle Horkruxe zerstört, alle Begegnungen abgeschlossen und alle anderen Bösewichte und Kreaturen besiegt wurden. Um zu gewinnen, müsst ihr alle 4 Versionen von Lord Voldemort besiegen. Viel Glück!

Entworfen und entwickelt von:

usaopoly



Erfunden von:



USAopoly is a trademark of Usaopoly, Inc. Invented and licensed by Forrest-Pruzan Creative. HARRY POTTER characters, names and related indicia are © & ™ Warner Bros. Entertainment Inc. J. K. ROWLING'S WIZARDING WORLD™ J. K. Rowling and Warner Bros. Entertainment Inc. Publishing Rights © JKR. (s17)

KOSMOS Verlag, Pfizerstr. 5-7, 70184 Stuttgart, Germany
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199, info@kosmos.de, kosmos.de

MADE IN CHINA.