

CATAN

ERGÄNZUNG 5-6 SPIELER

STÄDTE & RITTER

EINLEITUNG

Diese Ergänzung bietet euch die Möglichkeit, Catan mit zwei weiteren Spielern gegen Barbaren zu verteidigen. Neben den zusätzlichen Spielfiguren beinhaltet sie weiteres Material und passt einige Spielregeln an.

Falls ihr ältere Versionen von CATAN-Spielen für 5 und 6 Spieler kennt, werdet ihr bemerken, dass es keine „Außerordentliche Bauphase“ mehr gibt. Diese wird durch eine neue Regel ersetzt. Falls ihr noch etwas zur alten Regel nachlesen möchtet, könnt ihr dies auf catan.de/spielregeln tun.

Wichtig: Für das Spiel zu fünft und zu sechst benötigt ihr alle Sechseckfelder aus *CATAN – Das Spiel*, und außerdem *CATAN – Ergänzung für 5-6 Spieler – Das Spiel*, sowie das Material aus *CATAN – Erweiterung – Städte & Ritter*.

SPIELMATERIAL

2 Stadtausbau-Tableaus



30 Stadtausbau-Marker



12 Ritter-Figuren
(je 6 in 2 Farben)



18 Karten „Handelswaren“



6 x Tuch 6 x Münzen 6 x Papier

2 Karten
„Siegpunkte“



2 Karten
„Baukosten“



12 Ritterhelme



2 Figurenboxen



(Bitte vor dem ersten Spiel zusammenstecken.)

2 Figurenaufsteller „Burg“
mit zugehörigem Standfuß



6 Metropolen-
aufsätze
(je 3 in 2 Farben)



6 Stadt-
mauern
(je 3 in 2 Farben)



Hinweis zu den unterschiedlichen Editionen der CATAN-Spiele

Die CATAN-Spielereihe wurde seit ihrem Erscheinen 1995 mehrfach überarbeitet. Die Spiele der aktuellen Edition sind mit der Edition 2010 ohne jede Einschränkung kombinierbar. Ebenso sind alle Spiele seit 2003 (mit Kunststofffiguren) inhaltlich gleich mit der aktuellen Edition. Lediglich die grafische Gestaltung ist unterschiedlich. Somit sind alle CATAN-Editionen, die Kunststofffiguren enthalten, untereinander kompatibel.

Die von 1995 bis 2002 erschienenen Spiele (mit Holzfiguren) können nur eingeschränkt mit der aktuellen Edition kombiniert werden. Die gemeinsame Spielbarkeit dieser Ausgaben wird durch das weiterhin erhältliche „Kompatibilitäts-Kit“ ermöglicht. Es kann über catanshop.de bestellt werden.

Besitzt ihr Spiele unterschiedlicher Editionen? Auf unserer Webseite catan.de/kompatibilitaet informieren wir über die Unterschiede und Kompatibilität der verschiedenen Editionen.

VORBEREITUNG

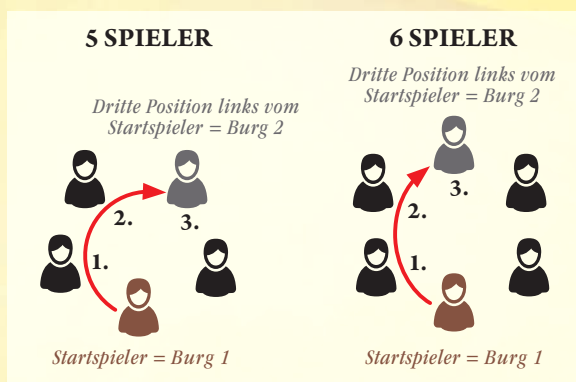
Aufbau des Spielfelds

Baut das Spielfeld, wie in der Anleitung von *CATAN – Ergänzung für 5–6 Spieler – Das Spiel* abgebildet, auf. Legt das Feld für die Barbarenflotte direkt neben den Spielplanrahmen.

Startaufstellung

Legt den Startspieler fest, indem ihr reihum mit beiden Würfeln würfelt. Wer die höchste Augenzahl erreicht, nimmt sich den Aufsteller „Burg 1“ und stellt ihn vor sich.

Der im Uhrzeigersinn 3. Spieler links vom Startspieler nimmt sich den Aufsteller „Burg 2“ und stellt ihn ebenfalls vor sich.



Gründungsphase

Nun folgt die Gründungsphase nach den bekannten Regeln aus *CATAN – Erweiterung – Städte & Ritter*.

SPIELABLAUF


Grundsätzlich bleiben die Regeln des Basisspiels erhalten. Eine Regeländerung ist, dass immer 2 Spieler, die Burg 1 bzw. Burg 2 vor sich stehen haben, an einem Spielzug beteiligt sind:

Zuerst führt der **Spieler mit Burg 1** seinen Spielzug aus: **Er muss die Rohstoff-Erträge für alle Spieler auswürfeln und darf handeln und bauen. Außerdem darf er Ritter aktivieren, aufwerten, versetzen und vertreiben, Städte mit Handelswaren ausbauen und Fortschrittskarten ausspielen.**

Nun beginnt der Zug des **Spielers mit Burg 2**: **Dieser darf Rohstoffe mit dem Vorrat tauschen (nicht aber mit den Mitspielern), bauen, Ritter aktivieren, aufwerten, versetzen und vertreiben, Städte mit Handelswaren ausbauen und Fortschrittskarten ausspielen.**

Nachdem beide Spieler alle ihre Aktionen durchgeführt haben, gibt Spieler 1 den Burg 1-Aufsteller und die Würfel an seinen linken Nachbarn weiter. Spieler 2 gibt den Burg 2-Aufsteller an seinen linken Nachbarn weiter. Der Spieler, der nun Burg 1 vor sich stehen hat, beginnt den neuen Spielzug.

Übersicht der Aktionen

Spieler mit Burg 1 	Spieler mit Burg 2 
<ul style="list-style-type: none"> • Rohstoff-Erträge auswürfeln (Pflicht!) • mit Mitspielern und dem Vorrat handeln • bauen (Straßen, Siedlungen, Städte, Ritter) • Ritter aktivieren/aufwerten/versetzen/vertreiben • Städte mit Handelswaren ausbauen • Fortschrittskarten ausspielen 	<ul style="list-style-type: none"> • mit dem Vorrat handeln (nicht mit den Mitspielern!) • bauen (Straßen, Siedlungen, Städte, Ritter) • Ritter aktivieren/aufwerten/versetzen/vertreiben • Städte mit Handelswaren ausbauen • Fortschrittskarten ausspielen

IMPRESSUM