

DER TIERISCHE BAUSPASS

Ubongo!

Junior 3-D

Für 1-4 Personen ab 5 Jahren

Optional:
**LOSSPIELEN
OHNE
REGELLESEN**



Möchtet euch die Spielregeln erklären lassen oder den Ubongo-Timer nutzen? Dann ladet euch die kostenlose Kosmos Erklär-App herunter und darin dann Ubongo Junior 3-D.

WORUM GEHT'S

Ihr versucht, gleichzeitig und so schnell wie möglich die Grundfläche der Legetafeln mit den Legeteilen zu belegen. Dabei darf kein Kästchen frei bleiben und nichts über den Rand hinausragen. Ist das geschafft, baut ihr flink mit den restlichen Steinen einen möglichst hohen Ubongo-Dschungelturm. Nach 90 Sekunden ist die Zeit um. Nun kontrolliert ihr alle der Reihe nach, ob ihr die Grundfläche richtig belegt habt, und messt mit der Giraffe, wie hoch eure Türme sind. Als Belohnung gibt es Edelsteine. Wer nach 6 Runden die meisten Edelsteine gesammelt hat, gewinnt diesen tierischen Bauspaß!

SPIELMATERIAL

- 4 x 8 Legeteile
- 50 Legetafeln (mit 100 unterschiedlichen Aufgaben)
- 1 Giraffe mit 2 Standfüßen
- 120 Edelsteine
- 1 Stoffbeutel
- 1 Sanduhr



Stoffbeutel mit Edelsteinen

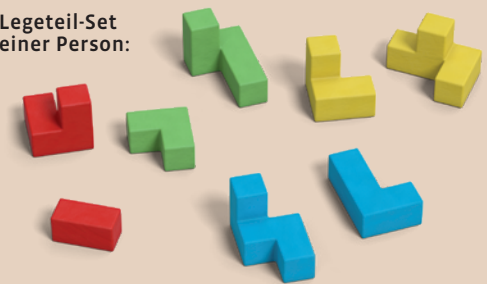
Aufgaben in 4 Schwierigkeits-Leveln

Löst vor dem ersten Spiel vorsichtig die Giraffe aus der Stanztafel und steckt die Standfüße in die Einkerbungen. Füllt alle Edelsteine in den Stoffbeutel.

SPIELVORBEREITUNGEN

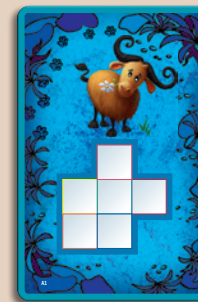
- > Nehmt euch jeweils einen Satz aus **8 verschiedenen Legeteilen**. Bei weniger als 4 Personen kommen die nicht benötigten Legeteile in die Schachtel zurück.

Legeteil-Set einer Person:



- > Entscheidet euch, mit welchen **Legetafeln** ihr spielen möchtet. Es gibt **4 verschiedene Schwierigkeits-Level**:

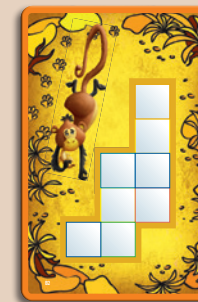
Grundfläche



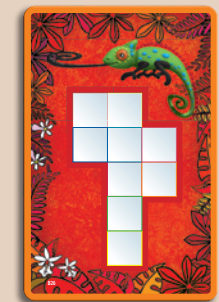
Level 1



Level 2



Level 3



Level 4

Nehmt euch die folgende Anzahl Legetafeln:

- > Bei **1 Person**: Nimm dir **6 Legetafeln** einer Farbe.
- > Bei **2 Personen**: Nehmt euch **12 Legetafeln** einer Farbe.
- > Bei **3 Personen**: Nehmt euch **18 Legetafeln** einer Farbe.
- > Bei **4 Personen**: Nehmt euch **24 Legetafeln** einer Farbe.
- > Legt die Legetafeln zu einem **Nachziehstapel** aufeinander. Achtet darauf, dass die Legetafelseite, mit der ihr spielen möchtet, verdeckt ist. Die restlichen Legetafeln legt ihr zurück in die Schachtel.
- > Jede Legetafel zeigt eine andere, helle **Grundfläche**, die mit den Legeteilen exakt belegt werden muss. Welche eurer 8 Legeteile ihr dafür verwendet, ist euch überlassen.

Tipp: Achtet darauf, die Grundfläche mit möglichst wenigen Bausteinen zu belegen.

- > Stellt nun die Sanduhr für alle gut sichtbar auf den Tisch.

SPIELABLAUF

Das Spiel läuft über **6 Runden**.

Jede Spielrunde verläuft so:

1. Die Grundfläche belegen

- Nehmt euch alle jeweils die **oberste Legetafel von eurem Stapel** und legt sie mit der Seite, auf der gespielt wird, vor euch ab.
- Ruft zusammen „Ubongo!“ und dreht die Sanduhr um.
- Schnappt euch eure Legeteile und belegt so schnell wie möglich die helle **Grundfläche** der eigenen Legetafel. Dabei darf im untersten Stockwerk kein Kästchen frei bleiben und nichts über den Rand hinausragen.

Beispiel:



2. Turm bauen

- Sobald ihr die Legeteile genau auf die vorgegebene Fläche platziert habt, beginnt ihr, mit den restlichen Legeteilen darauf einen möglichst hohen Turm zu bauen. Ab jetzt könnt ihr völlig frei bauen – die Legeteile dürfen über die Grundfläche hinausragen, müssen nicht exakt übereinandersetzen und ihr müsst auch nicht alle 8 Legeteile verbauen.
- Sobald die Sanduhr abgelaufen ist, ruft ihr „Stopp!“ und alle hören sofort mit dem Bauen auf.



3. Legetafel auswerten und neue Runde starten

- Prüft gegenseitig eure Legetafeln und schaut, ob bei allen die **Grundfläche** mit den Legeteilen **exakt belegt** wurde, also ob kein Kästchen frei geblieben ist und kein Legeteil über die Grundfläche hinausragt.
- Alle, die richtig gebaut haben, nehmen die Giraffe und messen, wie hoch die Türme sind. Je höher der Turm, desto mehr Edelsteine bekommt ihr. Ragt der Turm

z. B. in das blaue Feld der Messlatte, erhält man 5 Edelsteine. Zieht die entsprechende Anzahl Edelsteine aus dem Beutel und legt sie als Vorrat vor euch ab. Schließt ein Turm genau zwischen 2 Feldern ab, erhält man die höhere Anzahl Edelsteine.

- Alle, die nicht richtig gebaut haben, bekommen in dieser Runde leider keine Edelsteine.
- Startet nach der Wertung die nächste Runde und zieht eine neue Legetafel vom Nachziehstapel. Ruft „Ubongo!“ und spielt wie oben beschrieben.



SPILENDE

Das Spiel endet **nach 6 Runden**. Es gewinnt, wer die meisten Edelsteine gesammelt hat. Haben einige von euch gleich viele Edelsteine, gewinnen sie gemeinsam.

SPIELVARIANTE MIT UBONGO 3-D FAMILY

Spielvorbereitung

- **Jedes Kind** nimmt sich **6 Legetafeln** und 1 Set Legeteile aus Ubongo Junior 3-D.
- Erwachsene nehmen sich je 6 Legetafeln aus Ubongo 3-D Family und 1 Set Legeteile aus Ubongo Junior 3-D.
- Mit den Legetafeln werden 2 Nachziehstapel gebildet – einer mit den Legetafeln aus Ubongo 3-D Family, der zweite mit den Legetafeln aus Ubongo Junior 3-D. Weiterhin werden aus Ubongo Junior 3-D die Giraffe, 120 Edelsteine mit Beutel und die Sanduhr bereitgelegt.
- Nehmt euch eine Legetafel vom entsprechenden Nachziehstapel.



So wird gespielt

- Dreht die Sanduhr um und beginnt gleichzeitig zu puzzeln. Gespielt wird nach den Regeln von Ubongo Junior 3-D. Erwachsene müssen allerdings die Grundfläche statt nur in der untersten Etage zusätzlich auch in der zweiten Etage richtig belegen. Mit den restlichen ihrer 8 Bausteine dürfen sie dann ebenfalls beliebig in die Höhe bauen.
- Wie in Ubongo Junior 3-D prüft ihr nun, ob die Grundflächen korrekt belegt wurden. Ist dies der Fall, dürfen alle reihum ihre Türme mit der Giraffe messen und entsprechend viele Edelsteine sammeln. Das funktioniert genauso, wie in Ubongo Junior 3-D.

Das Spiel endet nach 6 Runden. Wer die meisten Edelsteine gesammelt hat, gewinnt.

Informationen zum Material:

Die Legeteile sind aus Holzspritzgussgranulat aus überwiegend nachwachsenden Rohstoffen hergestellt. Die Hauptbestandteile sind Holz, Mais, Harz und nur eine geringe Menge an Pigmenten. Die besondere Struktur und die leichten Farbabweichungen sind Merkmale dieses ökologisch hochwertigen Materials der Firma fasal® (fasal.at).

Der Autor:

Grzegorz Rejchtman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. In Skandinavien und weltweit hat er bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht.

Junior Design und Storytelling:

Annette Nora Kara, anoka.de
Grafik: Sensit Communication, sensit.de
3D-Grafik: Andreas Resch, argfx.at

Redaktion: Elisabeth Sieber-Baskal, Sandra Hanstein,
Sandra Dochtermann, Katja Ermitsch

© 2017, 2023 KOSMOS
Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5 – 7
70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter

Grzegorz Rejchtman und KOSMOS danken allen, die beim Testspielen und Regellesen mitgewirkt haben.

Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN THE NETHERLANDS
Art.-Nr. 683436

Hinweise zum Verpackungsmüll



kosmos.de/disposal