

MAZESCAPE

ANLEITUNG

Begib dich auf eine Reise in die mythologische Welt der griechischen Antike. Erkunde mithilfe von 7 kniffligen Faltkarten das Labyrinth des Minotaurus und stelle dich seinen Herausforderungen. Falte die Karte an den richtigen Stellen, erfülle die Aufträge und finde den Ausgang. Bist du bereit, das Labyrinth des Minotaurus zu betreten?



SPIELMATERIAL

- 7 Labyrinth-Faltkarten
- 1 Holzstab
- 1 Anleitung

Wenn du deine Ergebnisse festhalten möchtest, benötigst du zusätzlich einen Bleistift (nicht im Spiel enthalten).

SPIELVORBEREITUNG

Nimm die Labyrinth-Faltkarte 1 sowie den Holzstab aus der Schachtel und lege beides vor dich auf den Tisch.

Hinweis: Jedes Labyrinth kann unabhängig von den anderen gespielt werden. Da das Schwierigkeitslevel zunehmend ansteigt, empfiehlt es sich allerdings, mit dem ersten zu beginnen und die folgenden der Reihe nach durchzuspielen.

SPIELZIEL

Das Hauptziel in jedem Labyrinth besteht darin, den Weg von der Kompassrose zum Penrose-Dreieck zu finden. Dieses markiert den Ausgang des Labyrinths.



Zudem sind in jedem Labyrinth weitere Aufgaben versteckt. Beispielsweise kannst du bestimmte Gegenstände finden, aktivieren oder sammeln, indem du an ihnen vorbeiläufst.



Auf der Rückseite jeder Labyrinth-Faltkarte findest du die entsprechenden zusätzlichen Aufgaben.

SPIELBLAUF

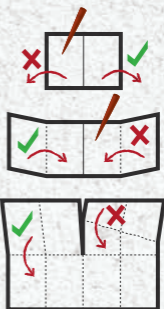
Klappe die erste Labyrinth-Faltkarte 1-mal auf, sodass nun 2 Seiten sichtbar sind. Setze den Holzstab auf die Kompassrose, die auf der linken Seite der Karte zu sehen ist.



Nun kann es losgehen! Fahre mit dem Holzstab die weißen Pfade entlang, um das Labyrinth zu erkunden. Der Holzstab muss dabei immer in Kontakt mit der Karte bleiben!

Im Laufe des Spiels wird es nötig sein, die einzelnen Teile der Faltkarte auf- oder zuzuklappen, um weiterzukommen.

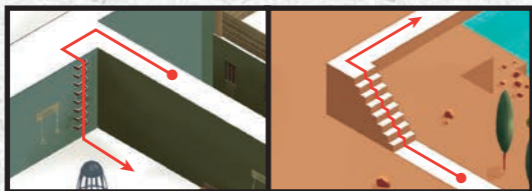
Falte die Karte nur entlang der vorgegebenen Faltnlinien! Der Teil, auf dem sich der Holzstab befindet, darf nicht auf- oder zugeklappt werden.



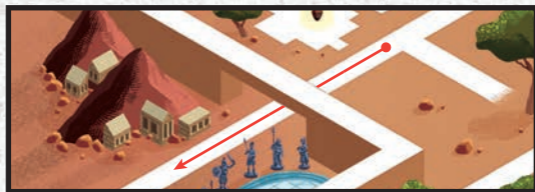
WIE DU DICH IM LABYRINTH BEWEGST

Im Labyrinth kannst du dich nur auf den weißen Pfaden bewegen. Es ist nicht erlaubt, von einem Weg auf den anderen zu springen.

Treppen oder Leitern ermöglichen es dir jedoch, höher- oder tieferliegende Pfade zu erreichen.



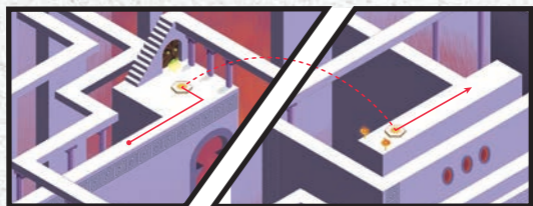
Mithilfe von Tunneln kannst du andere Wege kreuzen, solange du dem Pfad folgst.



In einigen Labyrinthen wirst du auf verschlossene Türen stoßen, welche dir den Weg versperren. Diese kannst du erst passieren, wenn du den passenden Schlüssel gefunden hast. (Wie man Gegenstände findet, erfährst du auf S. 7).

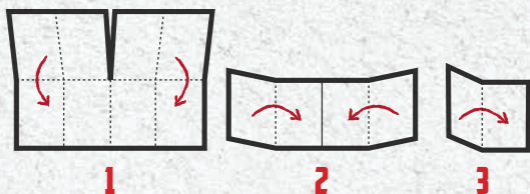


Manchmal triffst du auf Portale, die du zum Teleportieren nutzen kannst. Springe mit deinem Holzstab hierzu direkt zu einem anderen sichtbaren Portal (hierbei kannst du alle Wege ignorieren und darfst den Holzstab absetzen). Um zu teleportieren, müssen beide Portale gleichzeitig sichtbar sein (diese dürfen nicht erst im Nachhinein durch Falten der Karte auftauchen.).



NEUSTART

Du hast dich verlaufen? Keine Panik, du kannst jederzeit noch einmal von vorne beginnen. Bewege deinen Holzstab hierfür wieder zurück auf die Kompassrose. Bevor du dies tust, überprüfe, ob du die Faltkarte wieder gemäß der Anleitung auf der Rückseite der Karte zusammengefaltet hast.



HILFETIPPS

Falls du mal nicht weiterweißt, scanne den QR-Code auf der Rückseite der Faltkarte. Hier wirst du Hinweise bekommen, wie du die Karte falten musst, um zum Ausgang zu gelangen.



SPIELENDE

Sobald du das Penrose-Dreieck erreicht hast, bist du aus dem Labyrinth entkommen. Herzlichen Glückwunsch!



Du kannst jetzt mit dem nächsten Labyrinth beginnen.

AUFGABEN

Das Labyrinth war zu leicht? Dann schaue auf die Rückseite der Karte:

Dort findest du zusätzliche Aufgaben, die du während deiner Reise durch das Labyrinth lösen kannst.

Hast du eine Aufgabe erfüllt, kannst du sie in der Übersicht am Ende dieser Anleitung abhaken. Dort kannst du neben dem Sanduhrsymbol zudem eintragen, wie lange du zum Lösen des Labyrinths gebraucht hast.



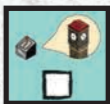
Es gibt drei verschiedene Aufgabenarten:



Gegenstände finden: Um einen Gegenstand zu finden, genügt es, diesen mit dem Holzstab zu erreichen.



Gegenstände aktivieren: Hierfür musst du einen entsprechenden Schalter finden. Ein solcher Schalter ist z.B. nötig, um die Uhr des Turms in Gang zu setzen.



Gegenstände einsammeln und abliefern: Finde zuerst den Gegenstand und laufe dann zum entsprechenden Ort.





Du möchtest deinen Rekord knacken?

Auf kosmos.de/mazescape findest du die Aufgabenübersicht zum Nachdrucken.

IMPRESSUM

Autoren: Pablo Céspedes und Victor Hugo Cisternas

Illustration: Àlex Santaló und Joan Guardiet

Grafikdesign: Bascu

Redaktion: David Esbrí

Deutsche Ausgabe

Übersetzung & Redaktion: Laura Wimmer

Grafik: Fiore GmbH

Alle Rechte vorbehalten.

MADE IN CHINA

Art.Nr.: 693237



Hinweis zum
Verpackungsmüll:
kosmos.de/disposal



© 2021 DEVIR IBERIA
C/Rossello 184, 5 planta
08008 Barcelona, Spanien

© 2023 KOSMOS
Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstraße 5-7, 70184 Stuttgart, DE
kosmos.de/servicecenter