

EXTREM KNIFFLIG

Ubongo!

extrem

Für 1-4 Personen ab 7 Jahren

WORUM GEHT'S?

Wer schafft es zuerst, die eigenen Aufgaben mit den vorgegebenen Legeteilen zu lösen?

SPIELMATERIAL

4 x 8 Legeteile
32 Aufgabenkarten mit 64 Aufgaben

SPIELVORBEREITUNG

Löst vor dem ersten Spiel vorsichtig die Legeteile aus den Rahmen. Nehmt die **32 Aufgabenkarten**. Jede Aufgabenkarte hat zwei Seiten mit unterschiedlichem Schwierigkeits-Level:

Auf den **A-Seiten** sind die **einfachen Aufgaben**, für die ihr je 3 Legeteile benötigt. Auf den **B-Seiten** sind die **schwierigeren Aufgaben**, für die ihr je 4 Legeteile benötigt.

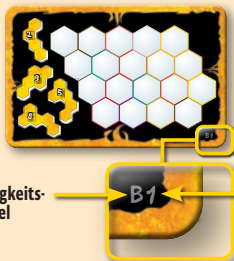
Für die erste Partie empfehlen wir euch, die einfachen Aufgaben zu verwenden.

A-Seite (einfache Aufgabe)



Legefläche

B-Seite (schwierigere Aufgabe)



Schwierigkeits-Level

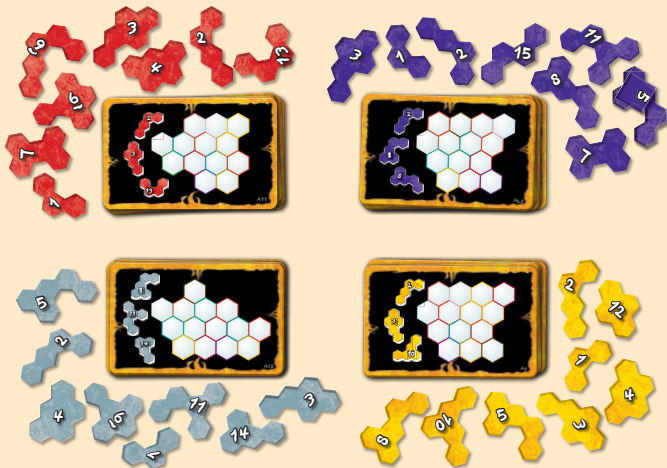
Karten-Nummer



Möchtet ihr den Ubongo-Timer nutzen oder sucht ihr Lösungen zu den Aufgaben? Dann ladet euch die kostenlose Kosmos Erklär-App herunter und darin dann Ubongo extrem.

Sortiert die Legeteile nach ihren Farben und legt sie in die Tischmitte. Achtet dabei darauf, dass keine Legeteile von anderen verdeckt sind! Dreht alle Karten so, dass die A-Seite **nach unten** zeigt. Sortiert die Karten dann ebenfalls nach den Farben der darauf abgebildeten Legeteile und legt sie in **vier Stapeln** neben die farblich passenden Legeteile.

Im **Spiel zu zweit** kommen von jedem Stapel drei Karten zurück in die Schachtel.



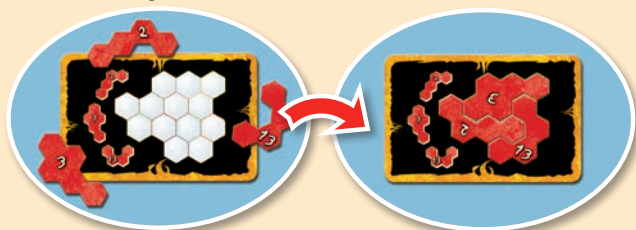
SPIELABLAUF

Die **jüngste Person** beginnt. Das Spiel verläuft reihum im Uhrzeigersinn und geht über mehrere Runden.

Jede Spielrunde verläuft so:

- > Wer beginnt, nimmt sich die **oberste Karte** von einem beliebigen Stapel und legt sie vor sich ab. Reihum nehmen sich die anderen nun ebenfalls eine Karte. Dabei müssen alle ihre Karte von einem Stapel nehmen, der in dieser Runde noch von **keiner anderen Person** gewählt wurde.
Achtung: Seht euch dabei noch **nicht** die Unterseite an.
- > Haben alle eine Karte vor sich liegen, dreht ihr sie alle **gleichzeitig** um und es geht los!
- > Nehmt euch aus der Tischmitte die **Legeteile**, die jeweils auf euren Karten abgebildet sind. Achtet dabei unbedingt auf die richtige **Form und Farbe!**

- > Nun versucht ihr alle so schnell wie möglich, die helle **Legefläche** eurer Karte mit den Legeteilen exakt zu belegen. Das bedeutet, dass die Fläche vollständig bedeckt sein muss. Es darf seitlich nichts über die helle Legefläche hinausragen. Ihr dürft die Legeteile dafür **drehen** und **wenden**.



- > Wer es **zuerst** schafft, die eigene Aufgabe zu lösen, ruft: „Ubongo!“ Dann **zählt diejenige Person laut** (aber nicht zu schnell) entweder **bis 20** (wenn ihr mit den A-Seiten spielt) bzw. **bis 30** (wenn ihr mit den B-Seiten spielt). Ihr könnt euch vor dem Spiel aber auch auf eine beliebige andere Zahl einigen.
- > Wer die eigene Aufgabe zuerst lösen konnte, **behält die eigene Karte** am Ende der Runde als **Siegpunkt** und legt sie vor sich ab.
- > Die **anderen** spielen während des Zählens weiter. Alle, die ihre Aufgabe **ebenfalls lösen** können, bevor die Zeit um ist, dürfen ihre **Karte** am Ende der Runde ebenfalls als **Siegpunkt** vor sich ablegen.
- > Ist die Zeit um, müssen **alle aufhören**. Wer zuerst fertig war, erhält nun **zusätzlich** die Karten derjenigen, die ihre Aufgabe **nicht lösen** konnten, ebenfalls als **Siegpunkte**.

Neue Runde

Diesmal beginnt, wer links von der Person sitzt, die zuvor die Aufgabe zuerst gelöst hat, ihr nehmt euch reihum eine **neue** Karte, usw.

SPIELLENDE

Das Spiel endet, wenn am Rundenende **mindestens ein Kartenstapel aufgebraucht** ist. Wer jetzt die **meisten Karten als Siegpunkte** vor sich liegen hat, gewinnt. Haben mehrere Personen die höchste Punktzahl, teilt ihr euch den Sieg.

VARIANTE FÜR PROFIS

Das Spiel verläuft wie beschrieben mit folgender Änderung: Nur wer die Aufgabe zuerst löst, darf die eigene Karte als Siegpunkt behalten. Die anderen Karten kommen aus dem Spiel.

SOLOSPIEL-VARIANTE

Wenn du alleine spielen möchtest, benötigst du eine **Uhr**. Du versuchst, **so viele Aufgaben wie möglich in 5 (oder 10 oder 20 Minuten)** zu lösen.

Eine andere Solospiel-Variante ist, dass du die **Zeit stoppst**, die du dafür benötigst, **5 (oder 10 oder 20) Aufgaben** zu lösen.

Kommst du bei einer Aufgabe nicht weiter, kannst du sie zur Seite legen und eine neue Karte ziehen. Schreibe deine Ergebnisse auf und versuche, immer neue Rekorde aufzustellen.

Der Autor:

Grzegorz Rejchtman, Jahrgang 1970, lebt in Monaco. Der gebürtige Pole, der seinen Abschluss in den Bereichen Informatik und Wirtschaftswissenschaft gemacht hat, bevorzugt Spiele, die schnell zu erlernen sind und viel Spaß und Miteinander bieten. In Skandinavien und weltweit hat er bereits zahlreiche Spiele veröffentlicht.

Grzegorz Rejchtman und KOSMOS danken allen, die beim Testspielen und Regellesen mitgewirkt haben.

Illustration: Bernd Wagenfeld,
Karl Homes, Nicolas Neubauer
Grafik: Sensit Communication, sensit.de
Redaktion: Bärbel Schmidts,
Ralph Querfurth, Michael Sieber-Baskal

© 2007, 2022 Franckh-Kosmos
Verlags-GmbH & Co. KG
Pfizerstr. 5-7
D-70184 Stuttgart
Tel.: +49 711 2191-0
Fax: +49 711 2191-199
info@kosmos.de
kosmos.de

Alle Rechte vorbehalten.
MADE IN GERMANY
Art.-Nr.: 712686

Schon
gespielt?

