

# GREGS TAGEBUCH

## Schweinehaufen

### Ein rasantes Kartenspiel für 2 – 4 Spieler ab 6 Jahren

Was für ein Chaos! Überall liegen Karten mit euren Lieblingscharakteren aus Gregs Tagebuch verstreut. Jetzt seid ihr gefragt: Gleichzeitig versucht ihr so viele Karten wie möglich zu schnappen und als Schweinehaufen vor euch abzulegen. Wer am Ende den größten Schweinehaufen in der richtigen Reihenfolge besitzt, gewinnt das Spiel und wird zum Schweinekönig gekürt.

### Spielmaterial

64 Spielkarten (Greg, Rupert, Susan und Rodrick – jeweils vor vier verschiedenen Hintergrundfarben)



## Ziel des Spiels

In der Tischmitte liegen verdeckt und wild verteilt alle Karten aus. Alle Spieler decken gleichzeitig – so schnell sie können – eine Karte nach der anderen auf. Bei jeder Karte müssen sie blitzschnell entscheiden, ob sie es auf ihren Sammelstapel – den Schweinehaufen – oder verdeckt zurück in die Tischmitte legen. Denn auf zwei aufeinanderfolgenden Karten im Stapel darf nie dieselbe Person oder dieselbe Hintergrundfarbe zu sehen sein! Wenn alle Karten eingesammelt sind, gewinnt der Spieler, der die meisten Karten hintereinander in der richtigen Reihenfolge gesammelt hat.

## Spielvorbereitung

Mischt alle 60 Karten verdeckt. Verteilt sie dann mit der Rückseite nach oben in der Tischmitte, sodass die Personen nicht zu sehen sind.

## Spielverlauf

Alle Spieler spielen gleichzeitig. Der jüngste Spieler ruft laut: „3, 2, 1, Schweinehaufen!“ Auf dieses Kommando deckt jeder Spieler – so schnell er kann – jeweils eine Karte nach der anderen auf. Dabei dürft ihr nur eine Hand verwenden, die andere haltet ihr hinter den Rücken. Jeder Spieler bildet vor sich einen

verdeckten Sammelstapel mit Karten, den Schweinehaufen. Euer Ziel ist es, möglichst viele Karten zu sammeln, die folgende Bedingungen erfüllen:



1. Zwei aufeinanderfolgende Karten in eurem Schweinehaufen dürfen nie dieselbe Person zeigen!
2. Zwei aufeinanderfolgende Karten in eurem Schweinehaufen dürfen nie dieselbe Hintergrundfarbe zeigen!

Wer eine Karte aufdeckt und anschaut, entscheidet, ob er sie verdeckt auf seinen Schweinehaufen legen möchte. Möchte der Spieler das nicht, weil er weiß oder befürchtet, dass die Karte die gleiche Person oder die gleiche Hintergrundfarbe wie die oberste Karte auf seinem Schweinehaufen zeigt? Dann legt er die Karte verdeckt in die Tischmitte zurück. Anschließend schnappt er sich sofort die nächste Karte und entscheidet erneut...

**Achtung:** Karten im Schweinehaufen dürfen nicht mehr angeschaut werden!

## Ende des Spiels

Liegt keine Karte mehr in der Tischmitte oder möchte kein Spieler eine weitere Karte nehmen, endet das Spiel. Überprüft nun gemeinsam, welcher Spieler in seinem Schweinehaufen die längste fehlerfreie Folge von Karten gesammelt hat.

Der jüngste Spieler beginnt: Er nimmt seinen Schweinehaufen und dreht ihn um, sodass die Seite mit den Personen zu sehen ist. Nun legt er eine Karte nach der anderen nebeneinander in einer Reihe auf dem Tisch aus.

Alle Spieler schauen bei jeder Karte, ob die Reihenfolge stimmt – also ob die aufeinanderfolgenden Karten sowohl eine unterschiedliche Person als auch eine unterschiedliche Hintergrundfarbe zeigen. Die aktuelle Karte wird immer nur mit der einen vorherigen verglichen. Zählt alle mit, wie viele Karten in Folge korrekt eingesammelt wurden!

**Fehler!** Taucht ein Fehler auf, so wird eine neue Reihe unterhalb der bisherigen Reihe ausgelegt und ihr beginnt beim Zählen wieder mit „eins“.

**Beispiel:** In diesem Beispiel besteht die längste richtige Kartenstrecke aus 6 Karten.



Fehler: gleiche Hintergrundfarbe



Fehler: gleiche Person



Fehler: gleiche Hintergrundfarbe



Dann werden im Uhrzeigersinn auch die Schweinehaufen der anderen Spieler durchgeschaut. Wer die längste richtige Kartenstrecke gesammelt hat, gewinnt! Bei Gleichstand gibt es mehrere Sieger oder ihr spielt gleich noch einmal...

## Gregs Spezialhinweise

- Da sich manche Spieler die Karten schneller anschauen und schneller entscheiden als andere, kommt es häufig vor, dass die Spieler unterschiedlich viele Karten einsammeln. Es gewinnt aber nicht automatisch der Spieler mit den meisten Karten. Entscheidend ist nur die längste Folge richtig gesammelter Karten!
- Es ist nicht erlaubt, die Karten einfach so schnell wie möglich auf seinen Schweinehaufen zu legen. Die Spieler müssen sich eine Karte immer erst anschauen.

## Variante: Schweinehaufen-Turnier

Für diese Variante benötigt ihr zusätzlich Papier und einen Stift. Ihr spielt wie oben beschrieben – das Spiel geht jetzt aber über mehrere Runden. Vereinbarung zu Beginn des Spiels, wie viele Runden ihr spielen möchtet. Am Ende jeder Runde notiert ihr für jeden Spieler die Anzahl seiner längsten Kartenstrecke als Punkte. Wer nach der vereinbarten Anzahl an Runden die meisten Punkte hat, ist Sieger!

Autor: Matthias Prinz  
Grafik: Bluguy Grafikdesign  
Redaktion: Niccolò Riedel

© 2021 Franckh-Kosmos Verlags-GmbH & Co. KG  
Pfizerstraße 5 - 7, 70184 Stuttgart  
Tel.: +49 711 2191-0, Fax: +49 711 2191-199  
info@kosmos.de, kosmos.de

© 2020 Wimpy Kid, Inc. DIARY OF A  
WIMPY KID®/MD, WIMPY KID  
TM/MC, and the Greg Heffley design  
®/MD are trademarks of Wimpy  
Kid, Inc. ALL RIGHTS RESERVED

© 2020 Goliath  
Art.-Nr.: 741747

**pressman**  
SINCE 1922